

*Necesse est maximorum minima esse initia*  
(Notwendigerweise sind die kleinsten Dinge die Anfänge der größten)  
Publius Syrus

### Grundlagen:

Eine  $(r \times c)$  Matrix  $\mathbf{M}$  besteht aus  $r$  Zeilen und  $c$  Spalten,

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} & \dots & m_{1c} \\ m_{21} & m_{22} & \dots & m_{2c} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ m_{r1} & m_{r2} & \dots & m_{rc} \end{pmatrix} \quad (1)$$

Die Multiplikation einer  $(r_a \times c_a)$  Matrix  $\mathbf{A}$  und einer  $(r_b \times c_b)$  Matrix  $\mathbf{B}$ , wobei gelten muss  $c_a = r_b$ , ergibt eine  $(r_a \times c_b)$  Matrix  $\mathbf{D}$  mit den Matrixelementen

$$D_{ij} = \sum_{k=1}^{c_a} a_{ik} b_{kj} . \quad (2)$$

$n$ -dimensionale Vektoren können wie  $(n \times 1)$  Matrizen behandelt werden. Das Skalarprodukt zweier  $n$ -dimensionaler Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{k=1}^n a_k b_k , \quad (3)$$

kann auch beschrieben werden als Multiplikation zweier  $(n \times 1)$  Matrizen  $\mathbf{A}$  und  $\mathbf{B}$ , wobei die Adjungierte  $\mathbf{A}^\dagger$  der Matrix  $\mathbf{A}$  gebildet werden muss,

$$(a)_{ij}^\dagger = a_{ji}^* , \quad (4)$$

die für reelle Matrizen ( $a_{ji}^* = a_{ji}$ ) der Transponierten entspricht. Das Ergebnis der Multiplikation ist dann eine  $(1 \times 1)$  Matrix

$$\begin{aligned} \mathbf{C} &= \mathbf{A}^\dagger \mathbf{B} , \\ c_{11} &= \sum_{k=1}^n a_{1k} b_{k1} . \end{aligned} \quad (5)$$

### Aufgabe 1: Basissatz

Jeder Vektor  $\mathbf{a}$  kann durch Angabe von Einheitsvektoren (Basisvektoren)  $\mathbf{e}_i$  und den jeweiligen Koeffizienten  $a_i$  dargestellt werden:

$$\vec{a} = \mathbf{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3 = \sum_i^3 a_i \vec{e}_i \quad (6)$$

Wählen Sie einen *einfachen* Satz von Basisvektoren und geben Sie die Koeffizienten  $a_i$  des Vektors

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

in dieser Basis an!

## Aufgabe 2: Matrizendarstellung

Orthonormale Basisvektoren haben die Eigenschaft:

$$\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \vec{e}_i^\dagger \vec{e}_j = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{wenn } i = j \\ 0 & \text{wenn } i \neq j \end{cases} \quad (7)$$

Eine Matrix  $\mathbf{O}$  kann, wie ein Vektor auch, aus den Basisvektoren durch Angabe von Einheitsvektoren und Koeffizienten dargestellt werden.

Zeigen Sie, dass für eine beliebige Matrix  $\mathbf{O}$  in dieser Basis

$$\mathbf{O} = \begin{pmatrix} O_{11} & O_{12} & O_{13} \\ O_{21} & O_{22} & O_{23} \\ O_{31} & O_{32} & O_{33} \end{pmatrix} \quad (8)$$

gilt:

a)  $\vec{e}_i^\dagger \mathbf{O} \vec{e}_j = O_{ij}$ ,

b) wenn  $\mathbf{O} \mathbf{a} = \mathbf{b} \Rightarrow b_i = \sum_j O_{ij} a_j$ .

## Aufgabe 3: Kommutatoren

Der Kommutator zweier Matrizen  $\mathbf{A}$  und  $\mathbf{B}$  ist gegeben durch:

$$[\mathbf{A}, \mathbf{B}] = \mathbf{AB} - \mathbf{BA} \quad (9)$$

Berechnen Sie den Kommutator für:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (10)$$

#### Aufgabe 4: Adjungierte und hermitesche Matrizen

a) Zeigen Sie, dass gilt:

$$(\mathbf{A B})^\dagger = \mathbf{B}^\dagger \mathbf{A}^\dagger \quad (11)$$

Hinweis!: Definition der Matrizenmultiplikation

$$\mathbf{C} = \mathbf{A B} \implies C_{ij} = \sum_k A_{ik} B_{kj} \quad (12)$$

Eine selbstadjungierte Matrix nennt man *hermitesch*:  $\mathbf{A}^\dagger = \mathbf{A}$

b) Zeigen Sie, falls das Produkt zweier hermiteschen Matrizen  $\mathbf{A}$  und  $\mathbf{B}$  auch hermitesch ist, dass  $\mathbf{A}$  und  $\mathbf{B}$  kommutieren (d.h.  $[\mathbf{A}, \mathbf{B}] = 0$ )!

#### Aufgabe 5: Spur

Die *Spur* (eng.: trace) einer quadratischen Matrix ist gegeben durch

$$\text{Tr} \mathbf{A} = \sum_i A_{ii} \quad (13)$$

und ist damit die Summe der Diagonalelemente dieser Matrix.

Beweisen Sie:

$$\text{Tr}(\mathbf{A B}) = \text{Tr}(\mathbf{B A}) \quad (14)$$

$$\text{Tr}(\mathbf{A B C}) = \text{Tr}(\mathbf{C A B}) = \text{Tr}(\mathbf{B C A}) \quad (15)$$

#### Aufgabe 6: Unitäre Transformation

Mit einer *unitären Transformation*  $\mathbf{U}$  kann man eine (quadratische) Matrix (z.B.  $\mathbf{A}$ ) in eine andere Matrix (z.B.  $\mathbf{B}$ ) umwandeln:

$$\mathbf{A} \xrightarrow{\mathbf{U}} \mathbf{B} \text{ mit } \mathbf{B} = \mathbf{U}^\dagger \mathbf{A} \mathbf{U} \quad (16)$$

Diese Transformation hat die Eigenschaft:

$$\mathbf{U}^\dagger \mathbf{U} = \mathbf{U} \mathbf{U}^\dagger = \mathbf{1} \quad (17)$$

a) Wie kann man  $\mathbf{B}$  zu  $\mathbf{A}$  transformieren?

b) Zeigen Sie, dass die Determinanten der beiden Matrizen gleich sind!

Hinweis! Es gilt:  $\det(\mathbf{A B}) = \det \mathbf{A} \cdot \det \mathbf{B}$

c) Zeigen Sie, dass sogar die Spuren der beiden Matrizen gleich sind!